-présentation d’applications avec R (réunion d’équipe)

**Plan du cours**

-découvrir le langage de programmation R avec un jeu de données-exemple

-analyser et visualiser un jeu de données semi-quantitatif : exemple avec le Facteur

-pour une meilleure traçabilité des modifications apportées à des données brutes dans le processus d’analyse : exemple avec le Flageolet I

-projections spatiales automatisées : exemple avec le site des Jambes

-faire une carte simple : ploter des sites sur un fond de carte

-dates sur R

-autonomie sur diverses choses : fusion pdf, faire un gif